

なぞなぞゲーム

スモウルビーを使って、なぞなぞゲームを作ってみよう！





グループ概要

- ・問題を表示し、文字(答え)が入力されるのを待つ。
- ・入力された答えが正解かどうか判定される。
- ・合っていれば、「せいかい！」と表示され、間違っていれば正しい答えが表示される。

工夫した箇所

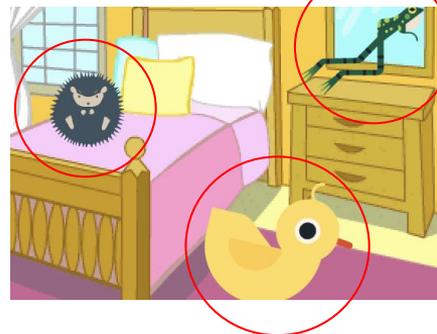
・問題に正解するとキャラクターのポーズが変わるようにした。



正解すると...



ゲーム開始と
同時に動く！



操作方法

- ・旗を押すとオープニングが始まる
- ・スペースキーを押すと問題が
ランダムで発生
- ・答えを「ひらがな」で入力し、
エンターキーを押す





コード

```
スペース キーが押されたとき
ずっと
  コスチュームを hedgehog-a にする
  0.5 秒待つ
  コスチュームを hedgehog-b にする
  0.5 秒待つ
  コスチュームを hedgehog-c にする
  0.5 秒待つ
  コスチュームを hedgehog-d にする
  0.5 秒待つ
  コスチュームを hedgehog-e にする
  0.5 秒待つ
```

```
が押されたとき
  今からクイズをだすからこたえをおしえてね! と 2 秒言う
  スペースキーを押すともんだいが出るよ! と 2 秒言う
```

```
スペース キーが押されたとき
  コスチュームを avery-b にする
  えらんだけんのぼんごう を 1 から 3 までの乱数 にする
  けんめい の えらんだけんのぼんごう 番目 と のけんちょうそざいちはどこかな と聞いて待つ
  もし 答え = けんちょうしょざいち の えらんだけんのぼんごう 番目 なら
    コスチュームを avery-a にする
    せいかい! と 2 秒言う
  でなければ
    けんちょうしょざいち の えらんだけんのぼんごう 番目 と せいかいだよ と 2 秒言う
```



反省や改善したい点

- ・問題数をもっと増やして、正解した数がスコアとして表示されるようにしたらもっとおもしろくなると思った。
- ・音楽や効果音などを付け加えるとよりいいものになると感じた。

以上