

音楽を作ろう！！
～カエルのうた～

グループ概要

音楽を作ることを通して、プログラムで想像を表現する楽しさを感じてもらう。

目次

《準備編》

- ・音楽の機能を入れよう

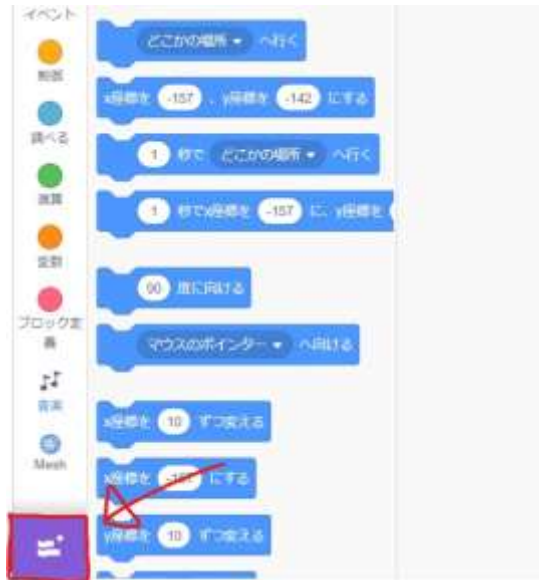
《基本編》

1. 音を鳴らす方法を知ろう！
2. 実際に音を鳴らしてみよう！！
3. カエルのうたを作ろう！！！！

《応用編》

- Ex 1. いろいろな楽器でならしてみよう！！！！
- Ex 2. 好きな楽曲・オリジナルな楽曲を作ってみよう！！！！

音楽の機能を入れよう



1. 画面右下の赤枠部分をクリック！
2. 画面右上「音楽」をクリック！

これで、準備OK!右上の「戻る」ボタンで元に戻ろう！

1. 音の出し方を知ろう！

《リズム楽器》



ドラムの種類と長さを決めてるよ！

《楽器》



メロディーを流す楽器を決めてるよ！

《音程》



ドレミファソラシド

メロディーの音符を決めているよ！

この3つを組み合わせ、音楽を作っていくよ！

2. 実際に音を鳴らしてみよう！！

(1) リズムを作ってみよう

下図のようにコードを組んでみよう！！

分かったら、自分でオリジナルのリズムを作ってみよう！！



(2) 楽器を使って、メロディーを作ろう

数のようにコードを組んでみよう！！

分かったら、自分でいろんな楽器を鳴らしてみよう！



←ピアノで
「ドレミファソラシド」
を流しているよ！

3. カエルのうたを作ろう！！！！

この楽譜を元に、カエルのうたをスモウルビーで作ってみよう！！！！

かえるのうた

AC

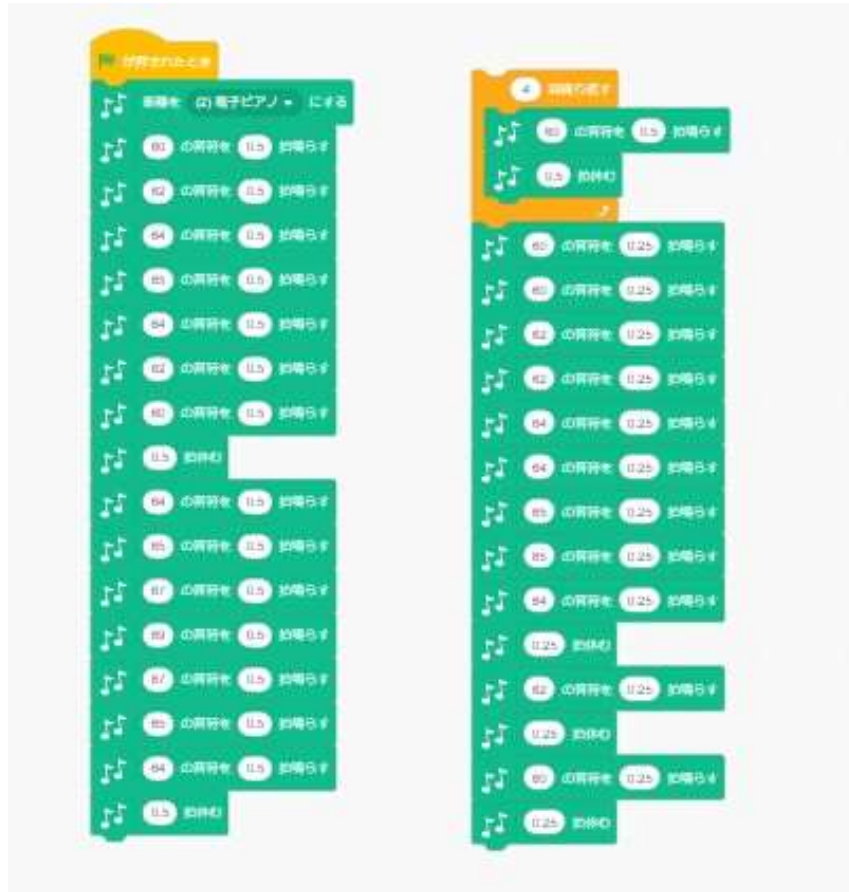
5

ド レ ミ ファ ミ レ ド ミ ファ ソ ラ ソ ファ ミ

ド ド フ フ フ フ ド ド レ レ ミ ミ ファ ファ ミ レ ド

The image shows a musical score for the song 'かえるのうた' (The Frog's Song). It consists of two staves of music in 4/4 time. The first staff is marked 'AC' and contains a melody of quarter notes with lyrics: ド レ ミ ファ ミ レ ド ミ ファ ソ ラ ソ ファ ミ. The second staff is marked '5' and contains a bass line of quarter notes with lyrics: ド ド フ フ フ フ ド ド レ レ ミ ミ ファ ファ ミ レ ド. The piece ends with a double bar line.

3. カエルのうたを作ろう！！【見本】



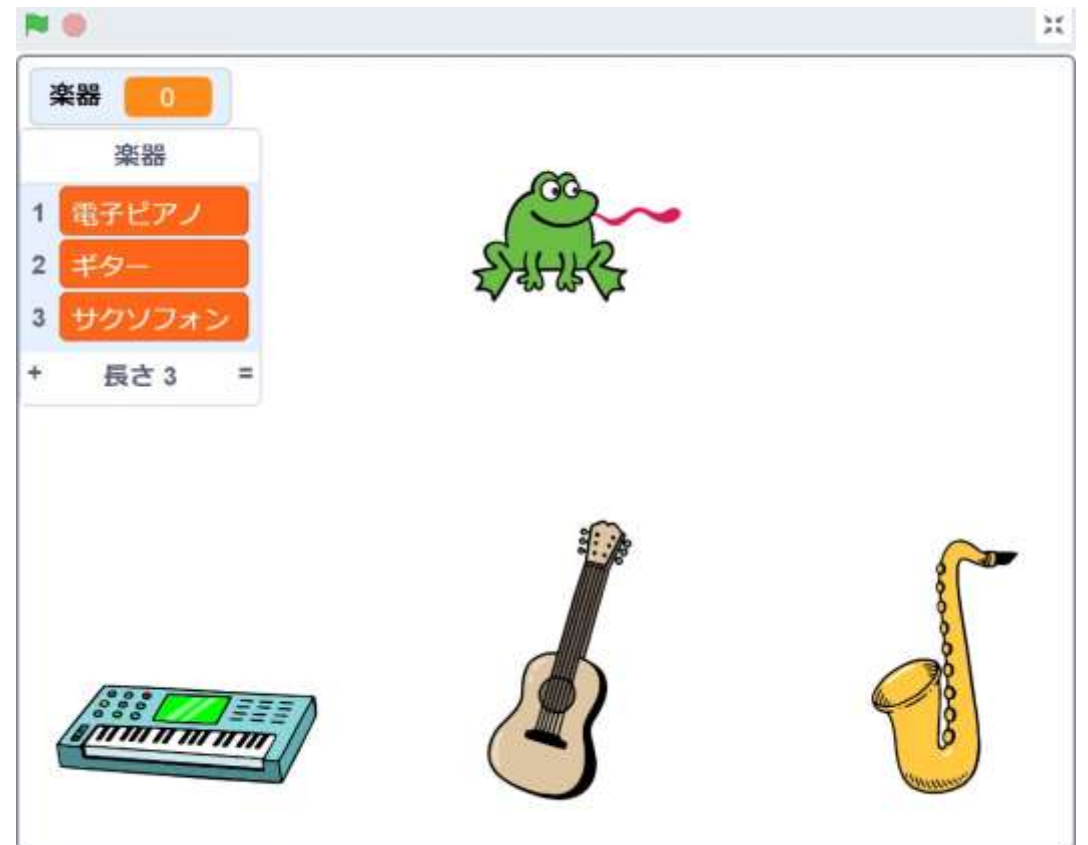
←ここでは、繰り返しのコードを使って、コードを簡単にしているよ！

工夫した部分

- ・誰もが知る、童謡をベースとすることで、ほんとうに音楽がプログラムで完成させられるということを知ってもらおう。
- ・これを見る人が、考えたり、自由に作れるタイミングを多く作ることで、想像力やコードを考える力を養う手助けになればいいなと思います。

操作方法

- スタートすると自動で「カエルのうた」が流れます。
- 楽器をクリックすると、流れてるカエルのうたが、その楽器の音に変わります。



まとめ

- 動画なども付けると分かりやすかったかな。と思います。
- もう少し、いろいろな楽曲も作れたらよかったなと思います。