

Smalrubyを使って
チャットルームを作ってみよう

グループの概要

このグループではSmalrubyを使いチャットルームを作り方を学びます。

同じネットワークに接続している人同士とチャットで会話ができるようになります。

新しく工夫した所

自分の送ったメッセージと相手が送ったメッセージを
違う吹き出しにする事により会話しているみたいになっています。

自分の吹き出しの方には自分が入力したメッセージ、
相手の吹き出しの方には相手が入力したメッセージを入れています。

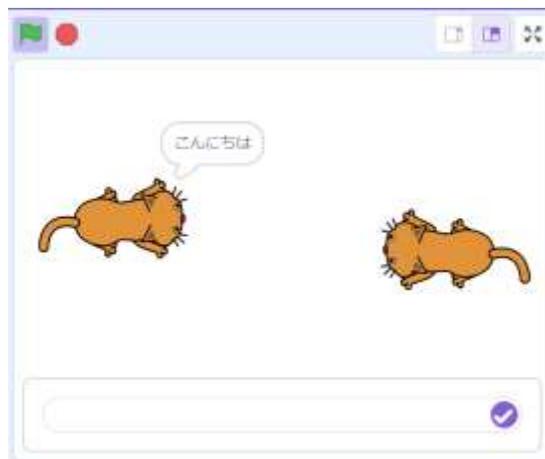
操作方法

- 旗マーク  を押下する。
- 相手に送りたいメッセージを入力する。
- 相手に送ったメッセージが表示される。

Aさんの画面



Aさんの画面

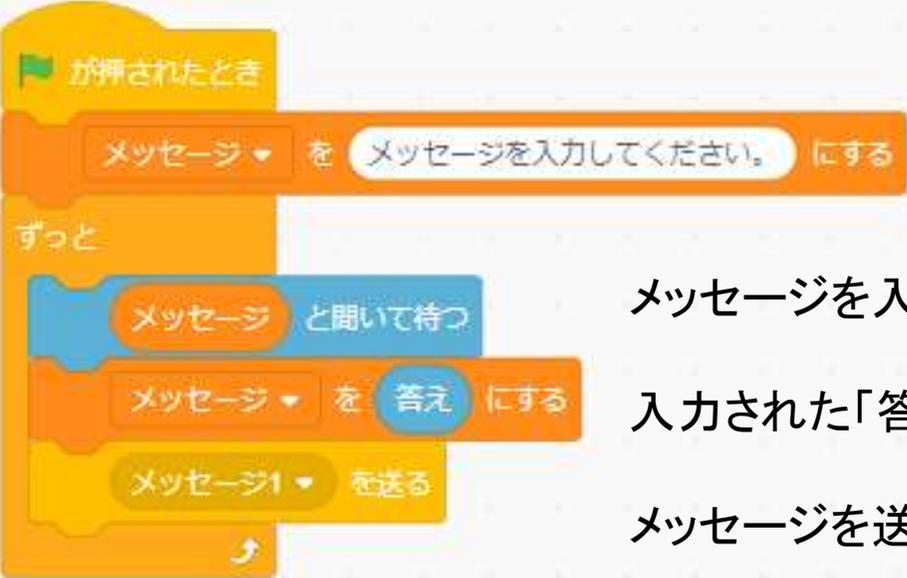


Bさんの画面



ソースコード

メッセージを送る方のソースコードです。



The image shows a Scratch script on a light gray grid background. The script starts with a yellow 'when clicked' block. Below it is an orange 'say' block with the text 'メッセージを入力してください。' and a dropdown menu set to 'メッセージ'. This is followed by a blue 'wait for message' block with the text 'メッセージ' and a dropdown menu set to 'メッセージ'. Then, an orange 'say' block with the text '答え' and a dropdown menu set to 'メッセージ'. Finally, a yellow 'send message' block with the text 'メッセージ1' and a dropdown menu set to 'メッセージ'. A small mouse cursor is visible at the bottom of the 'send message' block.

メッセージを入力するまでこの先の処理をしません。

入力された「答え」を変数に代入する。

メッセージを送ります。

ソースコード

メッセージを受け取る方のソースコードです。



メッセージを受け取ったとき

変数 センサーの値 と言う

メッセージを受け取ったときに処理を実行します。

変数に代入されたメッセージを出力する。

反省・改善すること

拡張子のセットアップとsmalrubyの理解に時間がかかり
あまり工夫する事が出来なかった。

今後は理解を深めてもう少し工夫した事を作ろうと思います。