

スモウルビーによるループする音楽 の作成



概要

スモウルビーを使用して簡単な音楽の作成を行います。

- 1** 基本のリズムを作る
ドラムなどの楽器を指定して全体のテンポとリズムを決めていきます。
- 2** リズムが決まったらループさせます。
メロディを作る
⊖で生成したリズムに合わせて音楽を作っていきます。
新しくスプライトを作成し、その中にメロディを打ち込んでループさせます。
- 3** 楽器を増やす
お好みで楽器増やして華やかにしていきます。
- 4** 細かい部分や付加機能の調整をする
音量のバランスを整えたり、あるいは楽器をクリックした際にミュートにした
お好みで機能を追加していきます。



基本のリズムを作る

音楽のリズムを作ります。

- 1 音楽が鳴るキッカケを作ります。
今回の場合は旗マークを押したことによって音楽が鳴るという前提で作ります。
- 2 ずっと繰り返すループを作成します。
この中に繰り返すリズムを打ち込んでいきます。
この場合は4拍子を繰り返すので、全部の拍数を足したときに4になるようにします。
- 3 楽曲のテンポを決めて指定します。
作ったループの上にテンポを決めるブロックを追加します。
実際にいろいろな数字を入れてみて、テンポの違いを感じてみましょう。



基本のメロディを作る

音楽のメロディを作ります。最終的にリズムと同時にならすので、別のスプライトで作成を行います。

- 1 音楽が鳴るキッカケを作ります。
今回の場合は旗マークを押したことによって音楽が鳴るという前提で作ります。
- 2 先ほどリズムを作った時と同じテンポのブロックをキッカケにくっつけておきます。
ずっと繰り返すループを作成します。
この中に繰り返すメロディを打ち込んでいきます。
この場合は4拍子を繰り返すので、全部の拍数を足したときに4の倍数になるようにします。
- 3 各音符の音程は数字で決まっています。数字の部分をクリックすると鍵盤が出てくるので、そこで数字を選択して割り当てることができます。



楽器を増やす

先ほど作成したものと同様に新しくスプライトを増やして音の数を増やしていきます。効果音などを入れても面白いかもしれません。

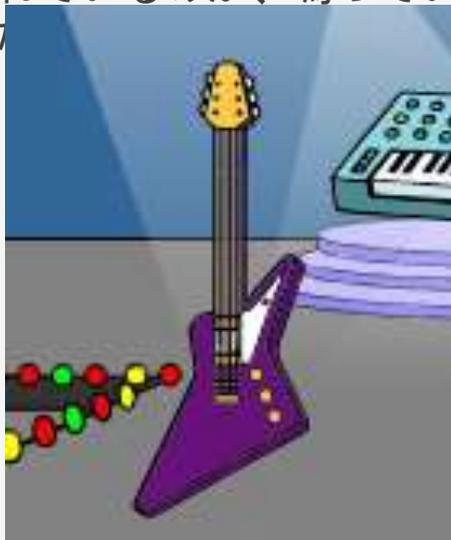


こだわりポイント（付加機能）

楽器ごとに音を消したり出したりできるように各スプライトにこんなものを作りました。

スプライトがクリックされると、そのスプライトの音量を調べて、100なら0へ、それ以外なら100への切り替えをします。

また、コスチュームの切り替えで見た目を変えてミュートされているのか、鳴っているのか視覚化できるようにしました。



完成したものがこちら

- ・ 旗マークをクリックすることで全体の音楽が再生状態になる
 - ・ 各楽器を触るとその楽器の音がミュートまたはミュート解除状態へ変更される
- また、ミュート状態と解除状態で外見が変わる

