

なぜなぜゲームを作ろう

グループの概要

このグループではSmalrubyを使いなぞなぞゲームを作ります。

テキストを入力して実際に解答出来るなぞなぞゲームを作れるようになります。

新しく工夫した所

- ・起動するたびにランダムで問題を出題するようにしました。
- ・回答にひらがな、カタカナ、漢字を入力しても正解になるようにしました。

操作方法

旗マークを押下する。

なぜなぜ問題が出現するので
テキストを入力して
なぜなぜに回答していく。



操作方法

正解すると「正解」と言ってくれる。



次のモンスターがなぞなぞ問題を出してくれるのでそれに解答していく



操作方法

1問でも間違えるとゲームオーバー
最初からやり直し!

次も同じ問題を出してくれる
とは限りません。



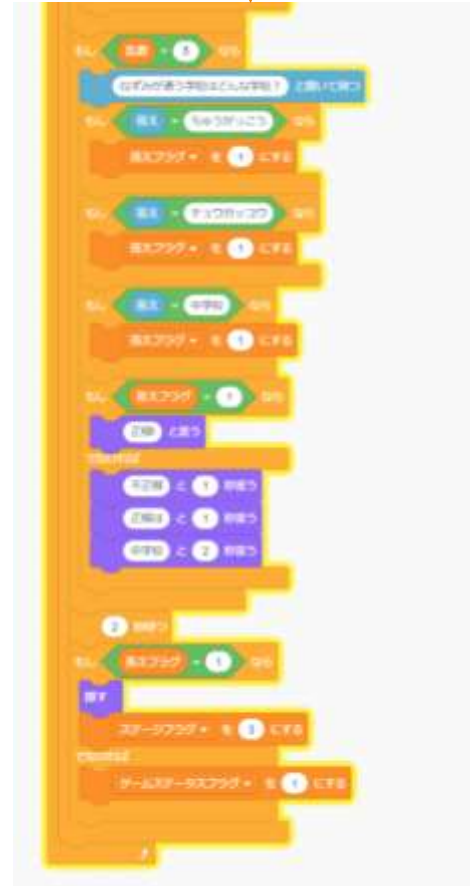
操作方法

全問正解するとゲームクリア

The text "GAME CLEAR" is displayed in a stylized, bubbly font. The letters are white with a thick teal outline. The text is arranged in two lines: "GAME" on the top line and "CLEAR" on the bottom line. The entire graphic is enclosed in a thin black rectangular border.

GAME
CLEAR

ソースコード(問題 2問目以降)



問題数はこのコードを使い回す事で、増やせます。

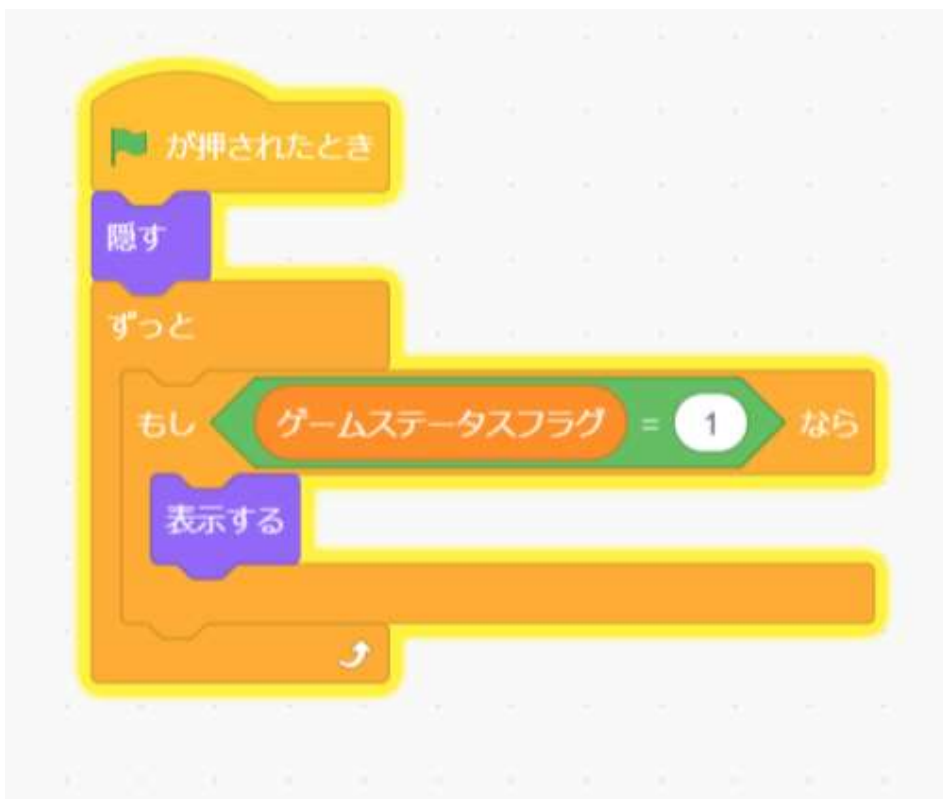
ソースコード(最終問題)

最終問題でも出題部分のコードは変わりません。

正解した場合のみ変数を変えて
ゲームクリアの文字を出すようにします。

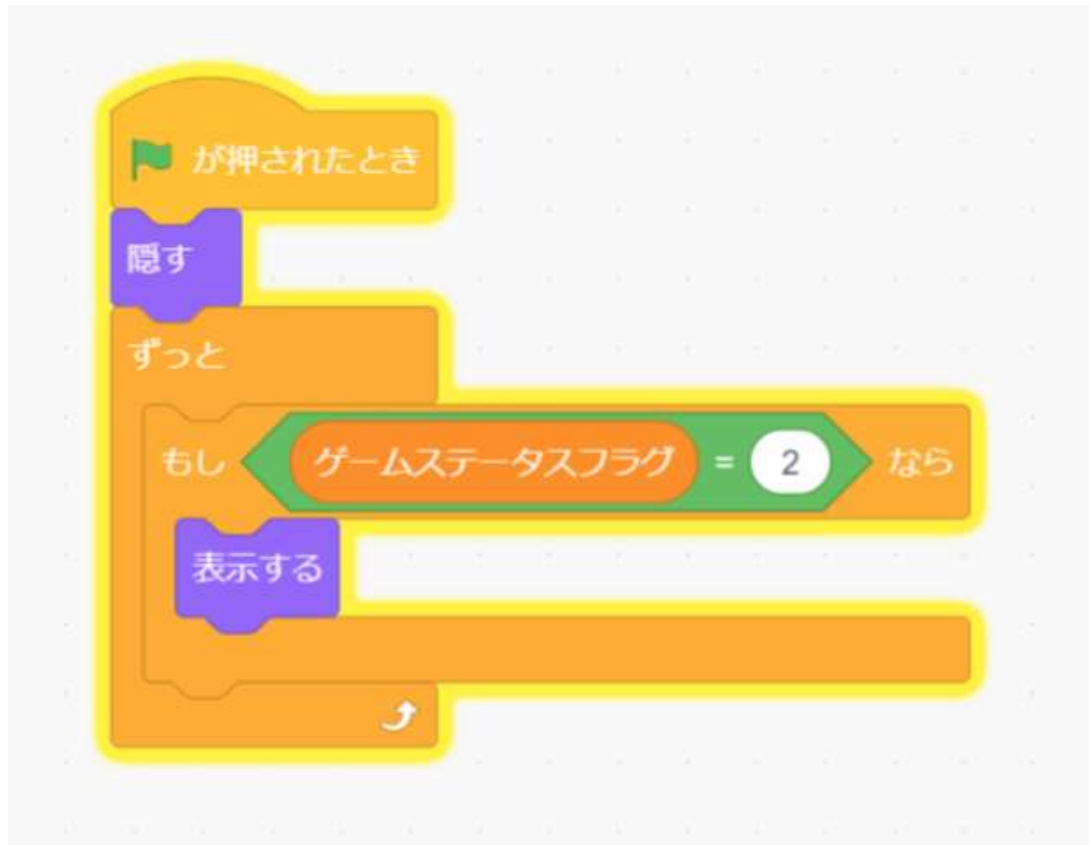


ソースコード(ゲームオーバー)



GAMEOVERの各文字
同じコードを入力します。

ソースコード(ゲームクリア)



ゲームオーバーコードと大きな違いはありません。

変数で表示する文字を変えています。

GAMECLEAR全て文字をこのコードを入力します。

反省・改善すること

最終問題くらいはリスト変数などを使って
もっと複数の問題をランダムで出題するようにしたかったが
元気がなかった。