

概要

- ・昨今流行しているシューティングゲームを簡単 に作れるものとなっています。
- ・サッカーのPKであなたはキッカーです。



工夫した箇所



- キッカーは矢印キーで縦横無尽に コートを駆け回ることができます
- キーパーもランダムで左右に動くようになっており、ゲーム性を持たせています
- ゴール判定をLineというスクリプト に触れることにしており、正しく得 点を加算することができます

これはキッカーのコードになり ます。3の倍数になると「ハットトリック」と言ってポーズを決めていると言っておいる。 移動は矢印で行きなールンまでの道筋を描きせるとでボールを変えるとで蹴っている動作を再現した。



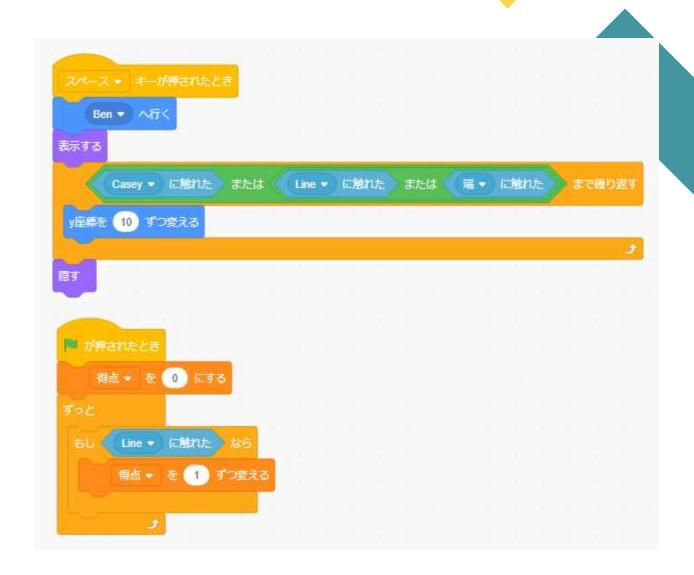
これはキーパーのコードになります。

キーパーはスペースキーを押した瞬間にランダムで左右に移動して、ゴールを守ってくれるようになっています。



これはサッカーボールのコードになります。

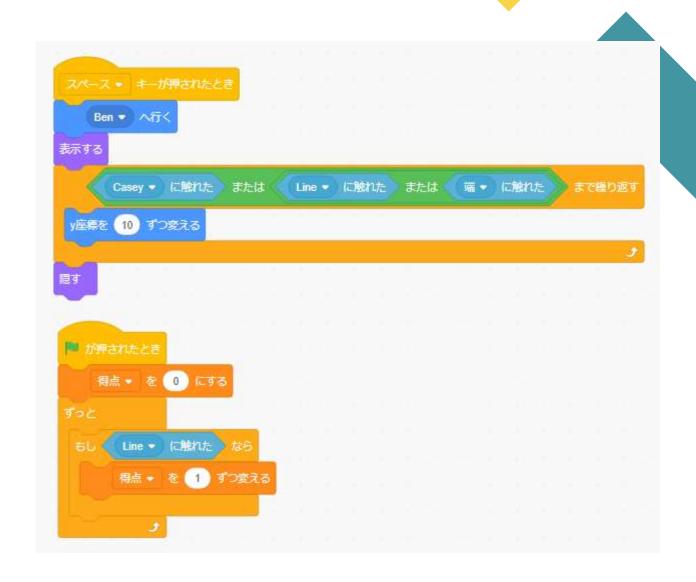
ボールは縦のラインに一直線に 移動するようになっています。 また、そのボールがLineに触れ ると点数が加算されるように なっており、Lineがゴール判定 になっています。



これはLineのコードになります。 最背面にして存在感を消すよう にしています。

ゴール判定の役割のみを持たせ ています。

色で判定すると誤判定になる場合があるのでこのようにしています。



まとめ

- シューティングゲーム以外の得点の表示やハットトリックの表示をできるようにしており、演出としてよかった点だと思う。
- ゴール判定を色判定にしようとしていたが、同じRGBだとなんでもゴールとして判定されていたので、スクリプトに触れたらゴールという判定にして、解決を行った。
- キーパーをループ処理で動かそうと考えていたが、乱数を 使って、移動方向を変えることでゲーム性を持たせることができた。